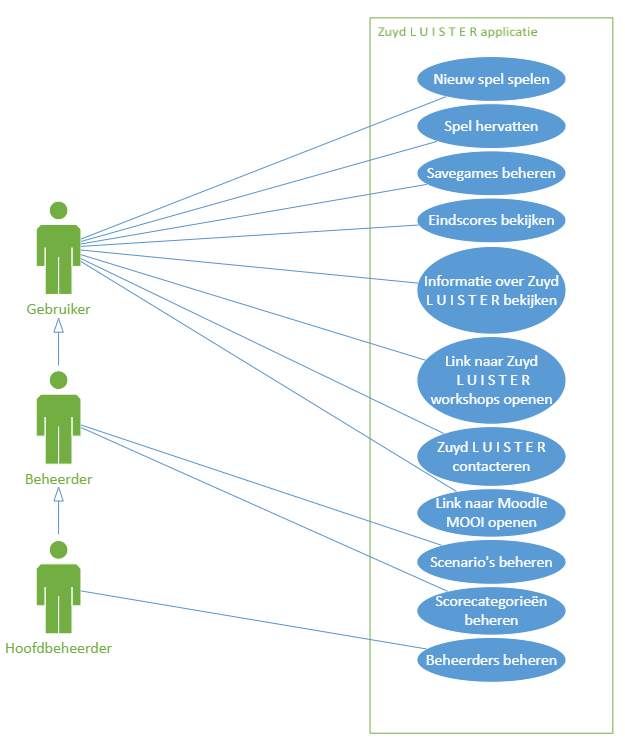
Ontwerpen

Casusgroep 4 – Finn Alberts, Maud Derhaag, Peter Derks en Brent Vliex

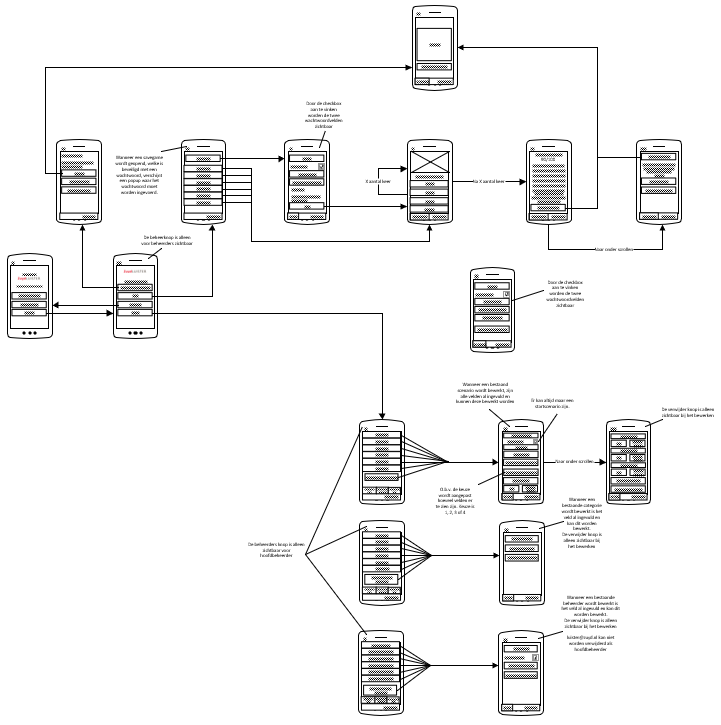
# Use case diagram

20210113zuydLuister\_useCaseDiagram.vsdx



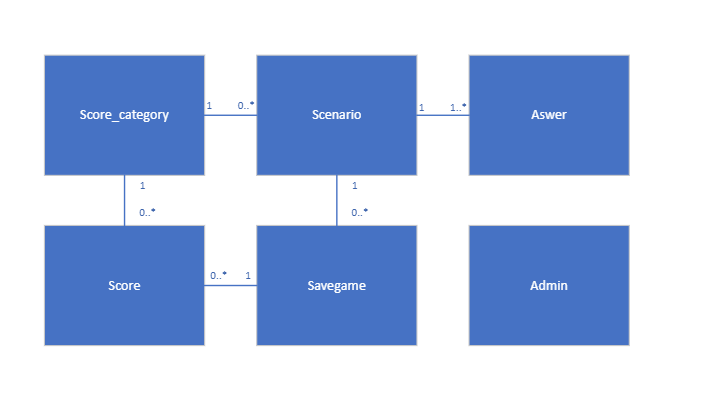
# Interaction Design

20210111zuydLuister\_interactionDesign.vsdx



# Klassendiagram

20210113zuydLuister\_classDiagram.vsdx



# ERD-diagram

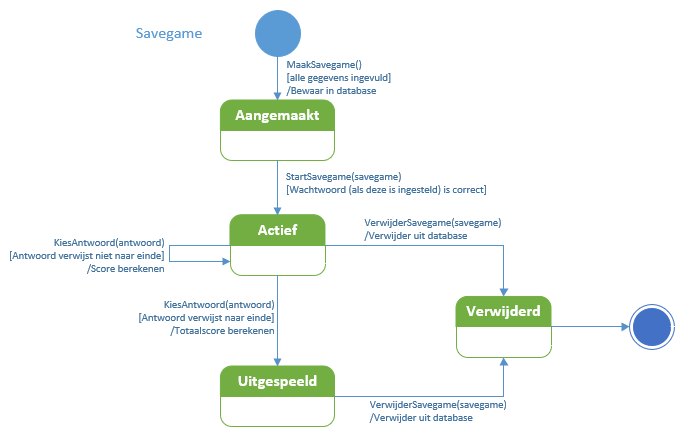
20210113zuydLuister\_erdDiagram.vsdx

Er is gekozen om twee lokale databases aan te maken om de realiteit zo dicht mogelijk te benaderen. In de realiteit is er namelijk één lokale database en één online database. In de lokale database worden savegames met scores opgeslagen. Alle andere objecten worden in de online database opgeslagen.



# State-transitiondiagram

20210122zuydLuister\_stateTransitionDiagram.vsdx



# Activiteitendiagram

20210125zuydLuister\_activiteitdiagram.vsdx

