Testrapport

Casusgroep 4 – Finn Alberts, Maud Derhaag, Peter Derks en Brent Vliex

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Testgeval** | **Verwachte resultaat** | **Daadwerkelijk resultaat** |
| **Inloggen** | | |
| Log in met een Zuyd-account. | De gebruiker wordt doorgestuurd naar het menu. | Zoals verwacht. |
| Log in zonder het gebruikersnaam- en wachtwoordveld in te vullen. | Er verschijnt een melding dat niet alle velden zijn ingevuld. | Zoals verwacht. |
| Log in door foutieve gegevens in te vullen. | Er verschijnt een melding dat de gebruikersnaam en/of het wachtwoord incorrect is. | Niet geïmplementeerd. |
| **Navigeren binnen het menu** | | |
| Open de Zuyd L U I S T E R-pagina. | De gebruiker wordt doorgestuurd naar de Zuyd L U I S T E R-pagina. | Zoals verwacht. |
| Open het spel | De gebruiker wordt doorgestuurd naar de savegames pagina. | Zoals verwacht. |
| Log uit. | De gebruiker krijgt een pop-up met de vraag of hij/zij wil uitloggen. Als erop ja wordt gedrukt logt de gebruiker uit. | Zoals verwacht. |
| **Navigeren voor beheerpagina's** | | |
| Beheerder opent beheerpagina. | Beheerpagina verschijnt. | Zoals verwacht. |
| Gebruiker opent beheerpagina | De knop voor de beheerpagina is niet beschikbaar, dus de beheerpagina kan niet worden geopend. | Zoals verwacht. |
| Hoofdbeheerders opent beheer beheerders pagina. | Beheer beheerderspagina verschijnt. | Zoals verwacht. |
| Normale beheerder opent beheer beheerders pagina | De knop voor het beheren van beheerders is niet beschikbaar, dus het beheer beheerders pagina kan niet worden geopend. | Zoals verwacht. |
| **Informatiepagina bekijken** | | |
| Open de contactpagina vanuit de Zuyd L U I S T E R-pagina. | De gebruiker wordt doorgestuurd naar de contactpagina. | Zoals verwacht. |
| Open de workshops pagina vanuit de Zuyd L U I S T E R-pagina. | De browser wordt geopend waarbinnen de workshoppagina wordt weergegeven. | Zoals verwacht. |
| Open de Moodle MOOI omgeving vanuit de Zuyd L U I S T E R-pagina. | De browser wordt geopend waarbinnen de Moodle MOOI omgeving wordt weergegeven. | Zoals verwacht. |
| **Savegames beheren** | | |
| Open een bestaande savegame die met een wachtwoord beveiligd is en vul het juiste wachtwoord in. | Het spel wordt gestart vanaf het scenario waar de savegame was gebleven of als het spel is uitgespeeld, geef de scores weer. | Zoals verwacht. |
| Open een bestaande savegame die met een wachtwoord beveiligd is en vul een onjuist wachtwoord in. | Er verschijnt een melding dat het wachtwoord incorrect is. | Zoals verwacht. |
| Open een bestaande savegame zonder wachtwoord. | Het spel wordt gestart vanaf het scenario waar de savegame was gebleven of als het spel is uitgespeeld, geef de scores weer. | Zoals verwacht. |
| Open een savegame waarbij het scenario waar de gebruiker gebleven was is verwijderd. | De gebruiker wordt doorgestuurd naar de scorepagina. | Zoals verwacht. |
| Open een savegame waarbij een categorie die werd gebruikt verwijderd is en speel het spel uit. | De scorecategorie is uit de lijst verwijderd op het scorebord. | Zoals verwacht. |
| Maak een nieuwe savegame waarbij alle velden zijn ingevuld. | De savegame wordt aangemaakt en het spel wordt gestart. | Zoals verwacht. |
| Maak een nieuwe savegame aan zonder een naam in te vullen. | Er verschijnt een melding dat er een naam ingevuld moet worden. | Zoals verwacht. |
| Maak een nieuwe savegame waarvan de naam al bestaat. | Er verschijnt een melding dat de naam al in gebruik is. | Zoals verwacht. |
| Maak een nieuwe savegame aan met wachtwoord, maar laat de wachtwoorden niet overeenkomen. | Er verschijnt een melding dat de wachtwoorden niet overeenkomen. | Zoals verwacht. |
| Maak een nieuwe savegame aan met wachtwoord, waarbij de wachtwoorden overeenkomen. | Het spel wordt gestart | Zoals verwacht. |
| Maak een nieuwe savegame aan terwijl er geen startscenario is ingesteld. | De gebruiker krijgt de melding dat er nog geen startscenario is aangemaakt en het spel niet gestart kan worden. | Zoals verwacht. |
| Open het bewerkscherm vanaf een scenariopagina. | De gebruiker wordt doorgestuurd naar de bewerkpagina. | Zoals verwacht. |
| Open het bewerkscherm vanaf de scorepagina. | De gebruiker wordt doorgestuurd naar de bewerkpagina. | Zoals verwacht. |
| Verander de naam van een savegame naar een nieuwe unieke naam. | De savegame wordt bijgewerkt. | Zoals verwacht. |
| Verwijder het wachtwoord van een savegame. | De savegame wordt bijgewerkt. | Zoals verwacht. |
| Stel een wachtwoord in voor een bestaande savegame en laat de wachtwoorden niet overeenkomen. | De gebruiker krijgt een melding dat de ingevulde wachtwoorden niet overeenkomen. | Zoals verwacht. |
| Stel een wachtwoord in voor een bestaande savegame en laat de wachtwoorden overeenkomen. | De savegame wordt bijgewerkt. | Zoals verwacht. |
| Verwijder een savegame | De savegame wordt verwijderd. | Zoals verwacht. |
| **Kiezen van antwoorden** | | |
| Kies een van de antwoordopties tijdens het spelen. | De gebruiker wordt doorgestuurd naar het volgende scenario of naar de scorepagina (indien het spel is afgelopen). | Zoals verwacht. |
| Kies een van de antwoordopties waarvan het vervolgscenario is verwijderd. | De gebruiker wordt doorgestuurd naar de scorepagina. | Zoals verwacht. |
| **Bekijken van scores** | | |
| Speel het spel uit. | De scores van de gebruiker worden weergegeven, samen met een totaalscore en een gepast advies. | Zoals verwacht. |
| De gebruiker speelt het spel uit, maar een van de categorieën waar punten voor zijn behaald is verwijderd. | De scores van de gebruiker worden weergegeven, samen met een totaalscore en een gepast advies.  De score van de verwijderde categorie wordt niet weergegeven. | Zoals verwacht. |
| De gebruiker tikt op een van de behaalde scores van een categorie. | Er verschijnt een melding met daarin de categoriebeschrijving. | Zoals verwacht. |
| De gebruiker tikt op de contactknop van de scorepagina. | De contactpagina wordt geopend. | Zoals verwacht. |
| De gebruiker tikt op de workshopsknop van de scorepagina. | De workshops worden geopend op internet. | Zoals verwacht. |
| De gebruiker tikt op de terug naar menu knop van de scorepagina. | De menu pagina verschijnt. | Zoals verwacht. |
| **Contact opnemen met Zuyd L U I S T E R** | | |
| De gebruiker vult het invoerveld van de contactpagina in en tikt op verzenden. | De standaardmailapp van de gebruiker wordt geopend en de velden worden ingevuld. | Zoals verwacht. |
| **Beheren van scenario's** | | |
| Beheerder maakt een nieuw scenario aan en vult daarbij alle velden in, waarbij 1 antwoord wordt aangemaakt. | Scenario wordt aangemaakt. | Zoals verwacht. |
| Beheerder maakt een nieuw scenario aan en vult daarbij alle velden in, waarbij 2 antwoorden worden aangemaakt. | Scenario wordt aangemaakt. | Zoals verwacht. |
| Beheerder maakt een nieuw scenario aan en vult daarbij alle velden in, waarbij 3 antwoorden worden aangemaakt. | Scenario wordt aangemaakt. | Zoals verwacht. |
| Beheerder maakt een nieuw scenario aan en vult daarbij alle velden in, waarbij 4 antwoorden worden aangemaakt. | Scenario wordt aangemaakt. | Zoals verwacht. |
| Beheerder maakt een nieuw scenario aan en stelt deze in als startscenario. | Scenario wordt aangemaakt en voor alle andere al bestaande scenario's wordt de “IsStartScenario”-optie op “false” gezet. | Zoals verwacht. |
| Beheerder maakt een nieuw scenario aan waarbij de naam ontbreekt. | Er verschijnt een melding dat niet alle velden zijn ingevuld. | Zoals verwacht. |
| Beheerder maakt een nieuw scenario aan waarvan de naam al bestaat. | Er verschijnt een melding dat de naam al bestaat. | Zoals verwacht. |
| Beheerder maakt een nieuw scenario aan waarbij het scenario ontbreekt. | Er verschijnt een melding dat niet alle velden zijn ingevuld. | Zoals verwacht. |
| Beheerder maakt een nieuw scenario aan waarbij de afbeeldingslink ontbreekt. | Er verschijnt een melding dat niet alle velden zijn ingevuld. | Zoals verwacht. |
| Beheerder maakt een nieuw scenario aan waarbij de scorecategorie ontbreekt. | Er verschijnt een melding dat niet alle velden zijn ingevuld. | Zoals verwacht. |
| Beheerder maakt een nieuw scenario aan waarbij geen aantal antwoorden is gekozen. | Er verschijnt een melding dat niet alle velden zijn ingevuld. | Zoals verwacht. |
| Beheerder maakt een nieuw scenario aan waarbij niet alle antwoorden zijn ingevuld. | Er verschijnt een melding dat niet alle velden zijn ingevuld. | Zoals verwacht. |
| Beheerder maakt een nieuw scenario aan en stelt het vervolgscenario van minimaal 1 van de antwoorden in als het eigen scenario waar het antwoord bij hoort. | Het nieuwe scenario staat niet tussen de lijst van verwijsscenario’s. | Zoals verwacht. |
| Beheerder verwijdert een scenario. | Het scenario wordt verwijderd. | Zoals verwacht. |
| Beheerder opent een scenario om te bewerken. | Het scenario wordt geopend en alle velden worden ingevuld. | Zoals verwacht. |
| Beheerder bewerkt een scenario en vult daarbij alle velden in, waarbij 1 antwoord wordt aangemaakt. | Het scenario wordt bijgewerkt. | Zoals verwacht. |
| Beheerder bewerkt een scenario en vult daarbij alle velden in, waarbij 2 antwoorden worden aangemaakt. | Het scenario wordt bijgewerkt. | Zoals verwacht. |
| Beheerder bewerkt een scenario en vult daarbij alle velden in, waarbij 3 antwoorden worden aangemaakt. | Het scenario wordt bijgewerkt. | Zoals verwacht. |
| Beheerder bewerkt een scenario en vult daarbij alle velden in, waarbij 4 antwoorden worden aangemaakt. | Het scenario wordt bijgewerkt. | Zoals verwacht. |
| Beheerder bewerkt een scenario en stelt deze in als startscenario. | Scenario wordt bijgewerkt en voor alle andere al bestaande scenario's wordt de “IsStartScenario”-optie op “false” gezet. | Zoals verwacht. |
| Beheerder bewerkt een scenario waarbij de naam leeg wordt gelaten. | Er verschijnt een melding dat niet alle velden zijn ingevuld. | Zoals verwacht. |
| Beheerder bewerkt een scenario en wijzigt de naam naar een al bestaande naam (van een ander scenario). | Er verschijnt een melding dat de naam al bestaat. | Zoals verwacht. |
| Beheerder bewerkt een scenario waarbij het scenario leeg wordt gelaten. | Er verschijnt een melding dat niet alle velden zijn ingevuld. | Zoals verwacht. |
| Beheerder bewerkt een scenario waarbij de afbeeldingslink leeg wordt gelaten. | Er verschijnt een melding dat niet alle velden zijn ingevuld. | Zoals verwacht. |
| Beheerder bewerkt een scenario waarbij de scorecategorie wordt leeggelaten. | Er verschijnt een melding dat niet alle velden zijn ingevuld. | Zoals verwacht. |
| Beheerder bewerkt een scenario en vult niet alle antwoorden in. | Er verschijnt een melding dat niet alle velden zijn ingevuld. | Zoals verwacht. |
| Beheerder bewerkt een scenario waarvan de scorecategorie is verwijderd. | De “selecteer scorecategorie"-picker wordt gereset. | Zoals verwacht. |
| Beheerder bewerkt een scenario waarbij bij minimaal 1 van de antwoorden het vervolgscenario is verwijderd. | De “kies volgende scenario”-picker voor het/de antwoord(en) waarvan het vervolgscenario is verwijderd wordt/worden gereset. | Zoals verwacht. |
| Beheerder bewerkt het scenario en stelt het vervolgscenario van minimaal 1 van de antwoorden in als het eigen scenario waar het antwoord bij hoort. | In de “kies volgende scenario”-picker kan niet worden gekozen voor het eigen scenario. | Zoals verwacht. |
| **Beheren van scorecategorieën** | | |
| Beheerder maakt een nieuwe categorie aan en vult daarbij alle velden in. | De categorie wordt aangemaakt. | Zoals verwacht. |
| Beheerder maakt een nieuwe categorie aan waarbij de naam ontbreekt. | Er verschijnt een melding dat niet alle velden zijn ingevuld. | Zoals verwacht. |
| Beheerder maakt een nieuwe categorie aan waarvan de naam al bestaat. | Er verschijnt een melding dat de naam al bestaat. | Zoals verwacht. |
| Beheerder maakt een nieuwe categorie aan waarbij de beschrijving ontbreekt. | Er verschijnt een melding dat niet alle velden zijn ingevuld. | Zoals verwacht. |
| Beheerder opent een categorie om te bewerken. | De categorie wordt geopend en alle velden worden ingevuld. | Zoals verwacht. |
| Beheerder bewerkt een categorie en vult daarbij alle velden in. | De categorie wordt bijgewerkt. | Zoals verwacht. |
| Beheerder bewerkt een categorie en laat daarbij de naam leeg. | Er verschijnt een melding dat niet alle velden zijn ingevuld. | Zoals verwacht. |
| Beheerder bewerkt een categorie en veranderd de naam naar een naam die al in gebruik is door een andere categorie. | Er verschijnt een melding dat de naam al bestaat. | Zoals verwacht. |
| Beheerder bewerkt een categorie en laat daarbij de beschrijving leeg. | Er verschijnt een melding dat niet alle velden zijn ingevuld. | Zoals verwacht. |
| Beheerder verwijdert een categorie. | De categorie wordt verwijderd. | Zoals verwacht. |
| **Beheren van beheerders** | | |
| Hoofdbeheerder maakt een nieuwe beheerder aan en vult daarbij een e-mailadres in. | De beheerder wordt aangemaakt. | Zoals verwacht. |
| Hoofdbeheerder maakt een nieuwe hoofdbeheerder aan en vult daarbij een e-mailadres in. | De hoofdbeheerder wordt aangemaakt. | Zoals verwacht. |
| Hoofdbeheerder maakt een nieuwe beheerder aan en vult daarbij geen mailadres in. | Er verschijnt een melding dat niet alle velden zijn ingevuld. | Zoals verwacht. |
| Hoofdbeheerder verandert het mailadres van een beheerder. | De beheerder wordt bijgewerkt. | Zoals verwacht. |
| Hoofdbeheerder verandert het mailadres van een beheerder naar een lege string. | Er verschijnt een melding dat niet alle velden zijn ingevuld. | Zoals verwacht. |
| Hoofdbeheerder maakt een beheerder hoofdbeheerder. | De beheerder wordt bijgewerkt. | Zoals verwacht. |
| Hoofdbeheerder maakt een hoofdbeheerder een normale beheerder. | De beheerder wordt bijgewerkt. | Zoals verwacht. |
| Hoofdbeheerder verwijdert een (hoofd)beheerder. | De beheerder wordt verwijderd. | Zoals verwacht. |
| Hoofdbeheerder bewerkt [luister@zuyd.nl](mailto:luister@zuyd.nl) als beheerder. | Er verschijnt een melding dat [luister@zuyd.nl](mailto:luister@zuyd.nl) niet kan worden bewerkt. | Zoals verwacht. |
| Hoofdbeheerder verwijderd [luister@zuyd.nl](mailto:luister@zuyd.nl) als beheerder. | Er verschijnt een melding dat [luister@zuyd.nl](mailto:luister@zuyd.nl) niet kan worden verwijderd als beheerder. | Zoals verwacht. |
| **Algemene navigatie** | | |
| Ga terug naar het menu door bovenin op “Menu” te tikken. | De gebruiker wordt teruggestuurd naar de menu pagina. | Zoals verwacht. |
| Ga een pagina terug door op de pijl naar links te tikken. | De gebruiker wordt teruggebracht naar de vorige pagina. | Zoals verwacht. |